

Flowcode v6 – programmation micro-contrôleur

Le 26/11/18 Auteurs : FC, ED

Création d'un projet

Cliquer sur nouveau projet.

Choisir le micro contrôleur (puce).

Sélectionner le micro-contrôleur dans la liste.

Choisir 16F88 ou Formula Flowcode pour programmer le robot.

Attention

Dans certains cas il peut être difficile d'en changer ultérieurement.

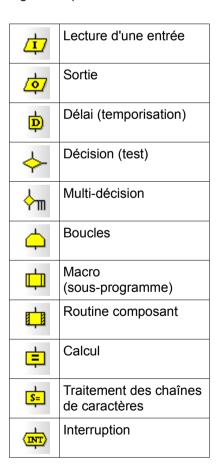
Présentation de l'interface

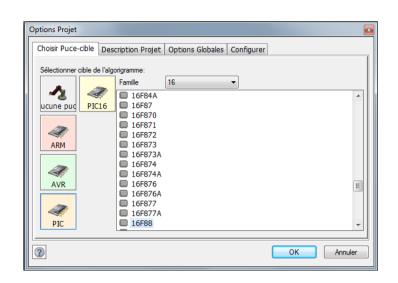
Fenêtre graphique

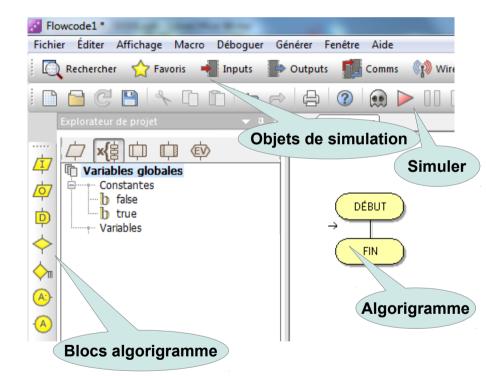
Elle permet de construire l'algorigramme par glisser déposer de blocs graphique.

Blocs algorigramme.

Ils représentent les structures algorithmiques élémentaires.









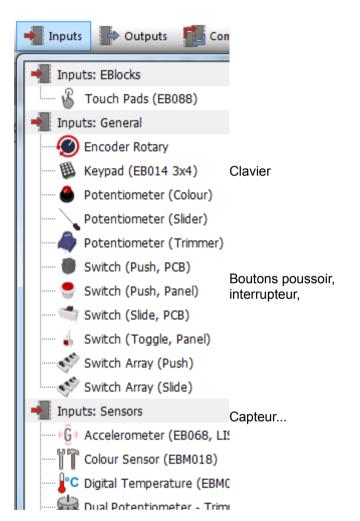
Flowcode v6 – programmation micro-contrôleur

Le 26/11/18 Auteurs : FC, ED

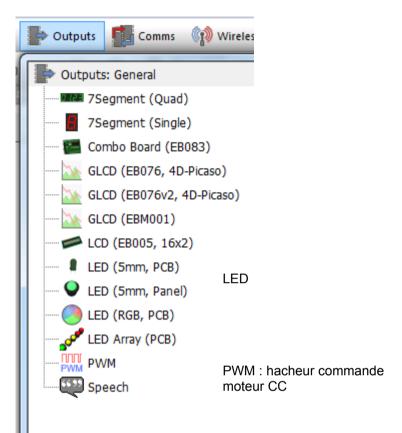
Objets de simulation

Permettent de créer un panneau afin de simuler les entrées et sorties du micro-contrôleur.

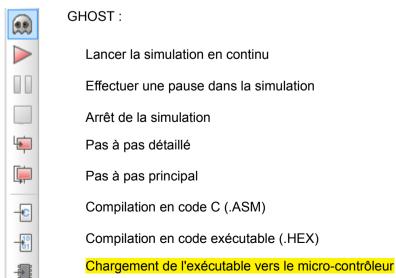
Les entrées



Les sorties



Menu simulation

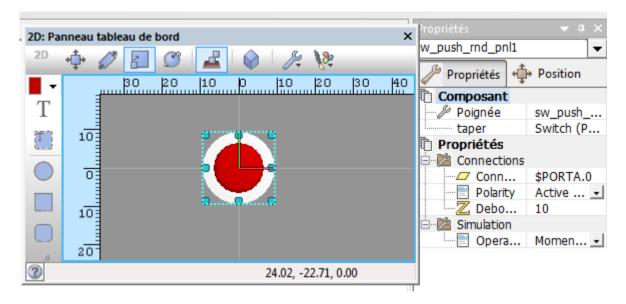


Flowcode v6 - programmation micro-contrôleur

Le 26/11/18 Auteurs : FC, ED

Création du panneau de simulation

Peupler le panneau avec un Bouton Inputs \rightarrow SWITCH



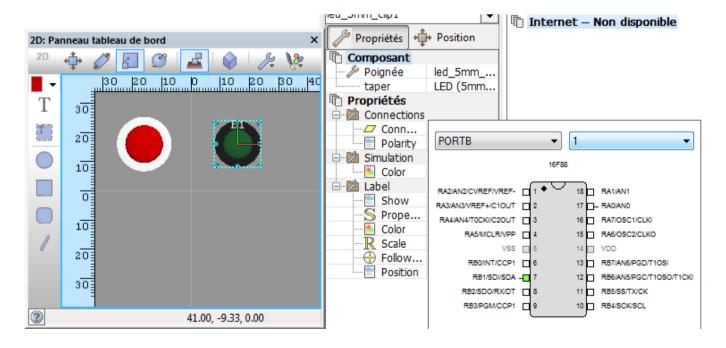
Faites clic droit sur le bouton et propriétés.

Dans connections indiquer l'entrée de connections du bouton poussoir. (Ici Port A entrée 0) Il est possible de faire les réglages pour la LED (couleur, taille...)

Outputs → LED

Placer sur le panneau

Configurer la LED dans Propriétés → connexions (Ici Port B entrée 1).



Fichier: 01_flowcode_EB006.odt



Flowcode v6 - programmation micro-contrôleur

PORTA ->

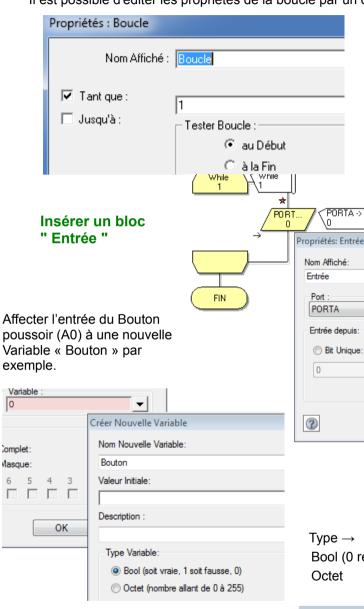
Port :

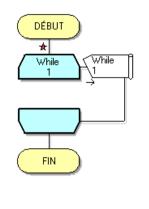
Le 26/11/18 Auteurs : FC, ED

Création de l'algorigramme

Afin de faire reboucler le programme sans fin mettons en place une boucle

Une boucle " Tant que " avec une condition égale à 1 (toujours vraie) est sans fin Il est possible d'éditer les propriétés de la boucle par un double clic.





\$PORTA.0

Active ... 💌

Momen...

x{喜 区

Constantes

Ajouter Nouveau

Effacer non utilisé(s)

b false b true

▼ Variables

Conn... Polarity Z Debo...

- Simulation

Onera.



Variable

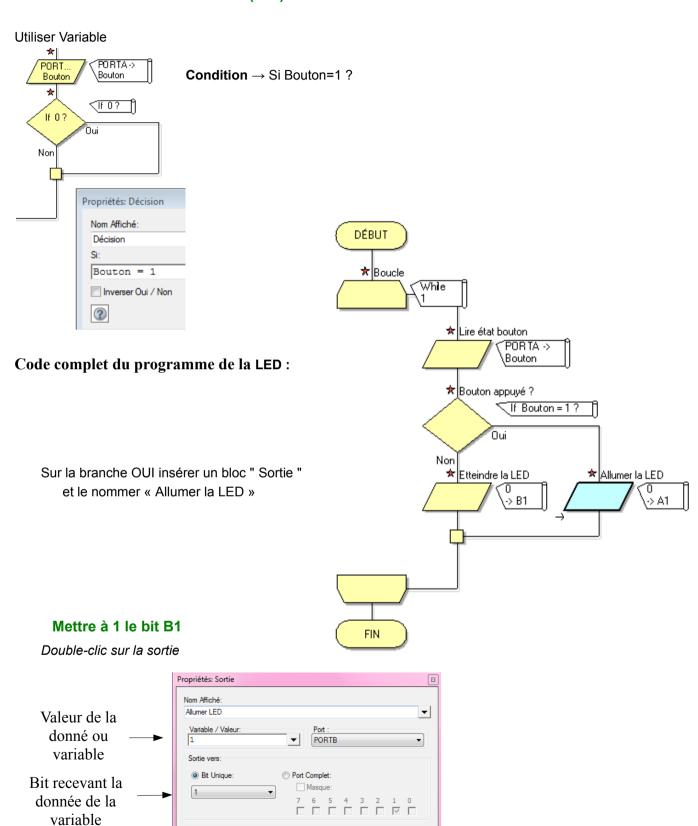
Type → Bool (0 relâché – 1 appuyé, suffisant) Octet



Flowcode v6 – programmation micro-contrôleur

Le 26/11/18 Auteurs : FC, ED

Insérer un bloc " Décision " (test)



OK Annuler

?



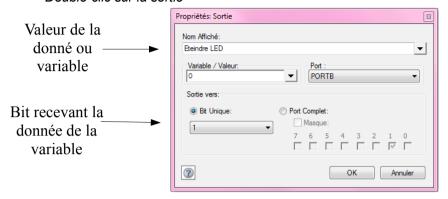
Flowcode v6 – programmation micro-contrôleur

Le 26/11/18 Auteurs : FC, ED

Sur la branche NON insérer un bloc " Sortie " et le nommer « Éteindre la LED »

Mettre à 0 le bit B1

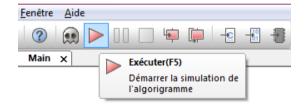
Double-clic sur la sortie



Lancer la simulation

Exécuter ou (F5)

Cliquer sur le bouton pour simuler un appui



Visualiser le résultat sur la LED

Compiler et charger le programme dans le Micro-contrôleur

Compiler et charger dans la puce (Nécessite une platine de programmation) Matrix EB 006 ou HP 488 Avec le PIC Choisi



Sauvegarder si ça n'a pas déjà été fait.

Réaliser les tests in situ